عرض المطبوعات الحديثة

د. أحمد محمد عامر

ahmedmaeamer@gmail.com

الذكاء الاصطناعي التوليدي لتطوير البرمجيات

المؤلف: سيرجيو بيريرا.

الناشر: أوريلي ميديا.

تاريخ النشر:: يوليو ٢٠٢٥.

عددالصفحات: ۱۷۰ صفحة.

الحتويات: يشتمل هذا الكتاب علي ثمانية فصول تتعلق بما يلي:

الفصل الأول: إنشاء الكود والإكمال التلقائي.

الفصل الثاني: تصميم واجهة المستخدم وتجربة المستخدم.

الفصل الثالث: اكتشاف الأخطاء ومراجعة الكود.

الفصل الرابع: الاختبار الآلي وضمان الجودة.

الفصل الخامس: التحليلات التنبؤية وحسين الأداء.

الفصل السادس: التوثيق والكتابة الفنية.

الفصل السابع: روبوتات الدردشة والمساعدون الافتراضيون.

الفصل الثامن: قصص نجاح التنفيذ.

في غضون سنوات قليلة. أحدث الذكاء الاصطناعي نقلة نوعية في تطوير البرمجيات، ولا تزال أدوات جديدة ومبتكرة تظهر. دون أي تراجع في الأفق. كيف يمكن لمهندس برمجيات، أو مدير تقني. مواكبة هذه التطورات؟ هذا الكتاب العملي هو ثمرة مهمة سيرجيو بيريرا لاختبار كل أداة ذكاء اصطناعي يجدها، وتزويد الممارسين بالتوجيه اللازم في خضم هذا الزخم.

يركز الكتاب على مقارنات أدوات الذكاء الاصطناعي. وسير العمل العملي. ودراسات الحالة الواقعية. حيث يتضمن كل فصل تقييمات نقدية للأدوات. وحالات استخدامها. وحدودها. وبينما تُعدّ مراجعات المنتجات



for Software Development

Building Software Faster and More Effectively

Sergio Pereira

ذات صلة دائماً, فإن الكتاب يتعمق أكثر ويقدم للقراء إطاراً متماسكًا لتقييم أدوات وسير العمل المستقبلية. والتي ستواصل تعقيد عمل تطوير البرمجيات كما يلى:

التركيز على كيفية إعادة صياغة أدوات توليد الأكواد البرمجية والإكمال التلقائي لتجربة المطورين.

اكتشاف منهجيةً متسقةً لتقييم أدوات توليد الأكواد البرمجية بناءً على خديات البرمجة الواقعية.

اكتشاف أدوات الذكاء الاصطناعى التوليدى التي خُدث نقلةً نوعيةً في تصميم واجهة المستخدم/قربة المستخدم وتطوير الواجهة الأمامية.

التعرف على كيفية تسهيل الذكاء الاصطناعي لمراجعات الأكواد البرمجية واكتشاف الأخطاء.

استكشاف أدوات المراجعة التي تُبسّط اختبار البرمجيات وضمان الجودة.

استكشاف الذكاء الاصطناعي في مجال التوثيق والكتابة التقنية.